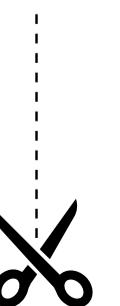


Jeu d'échecs complet à découper

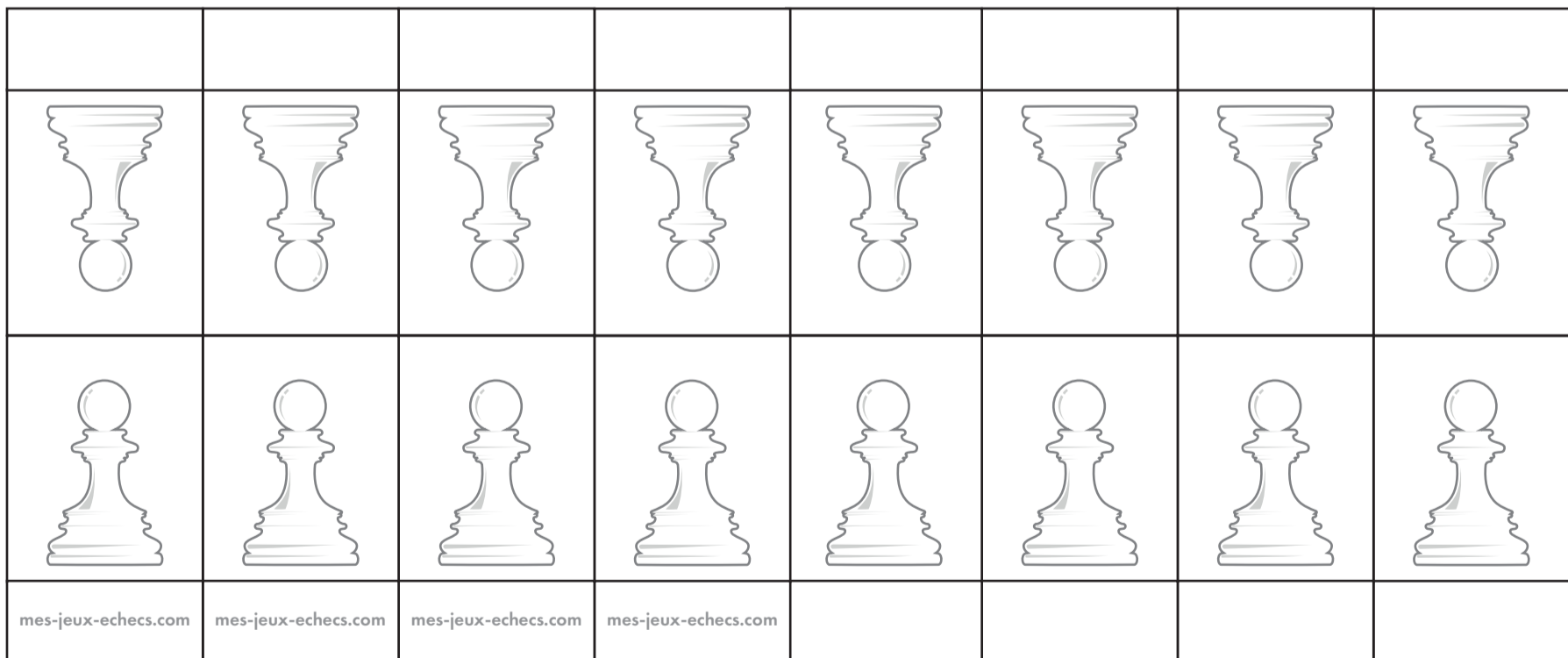
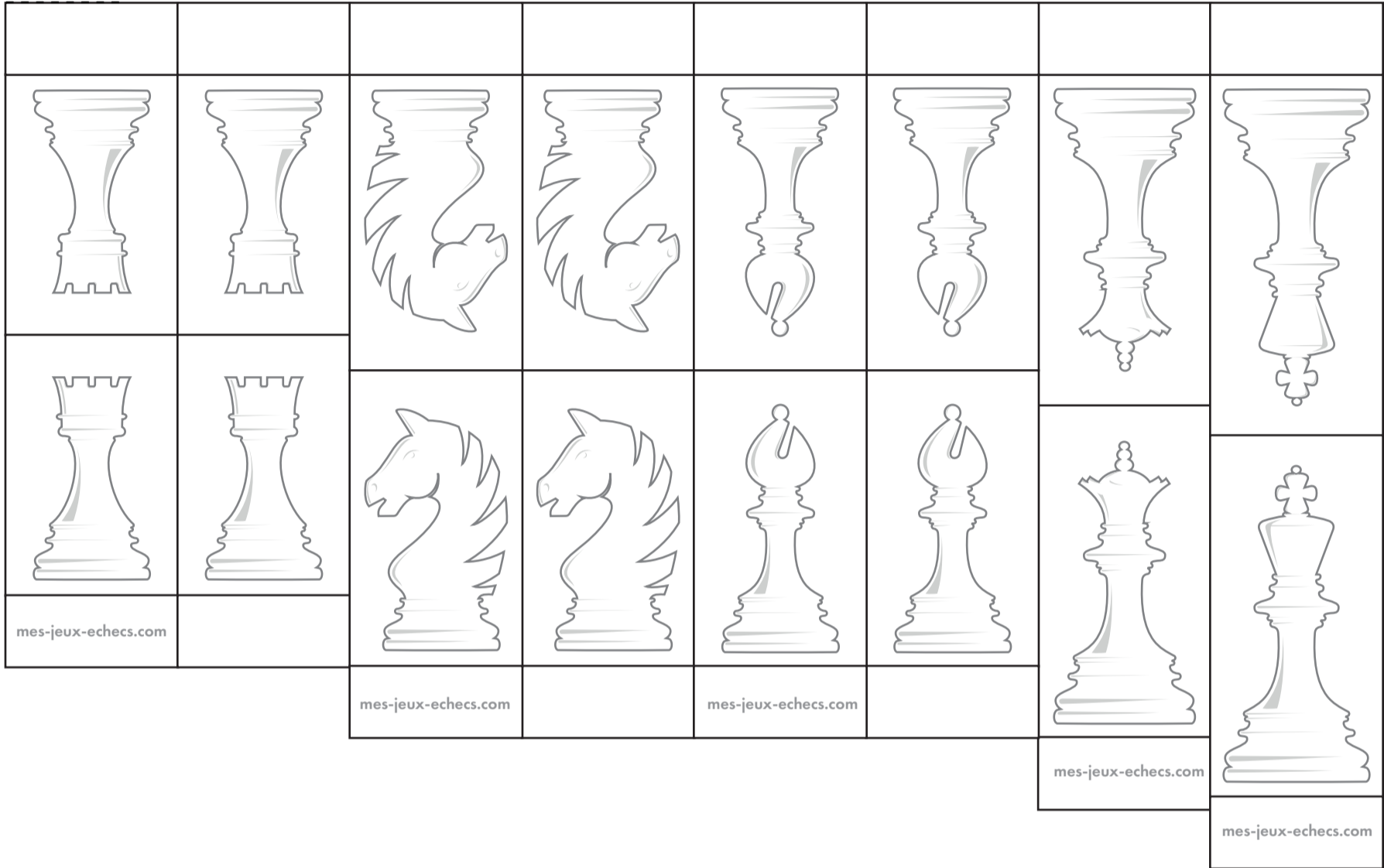
Format A3





Pièces blanches à découper

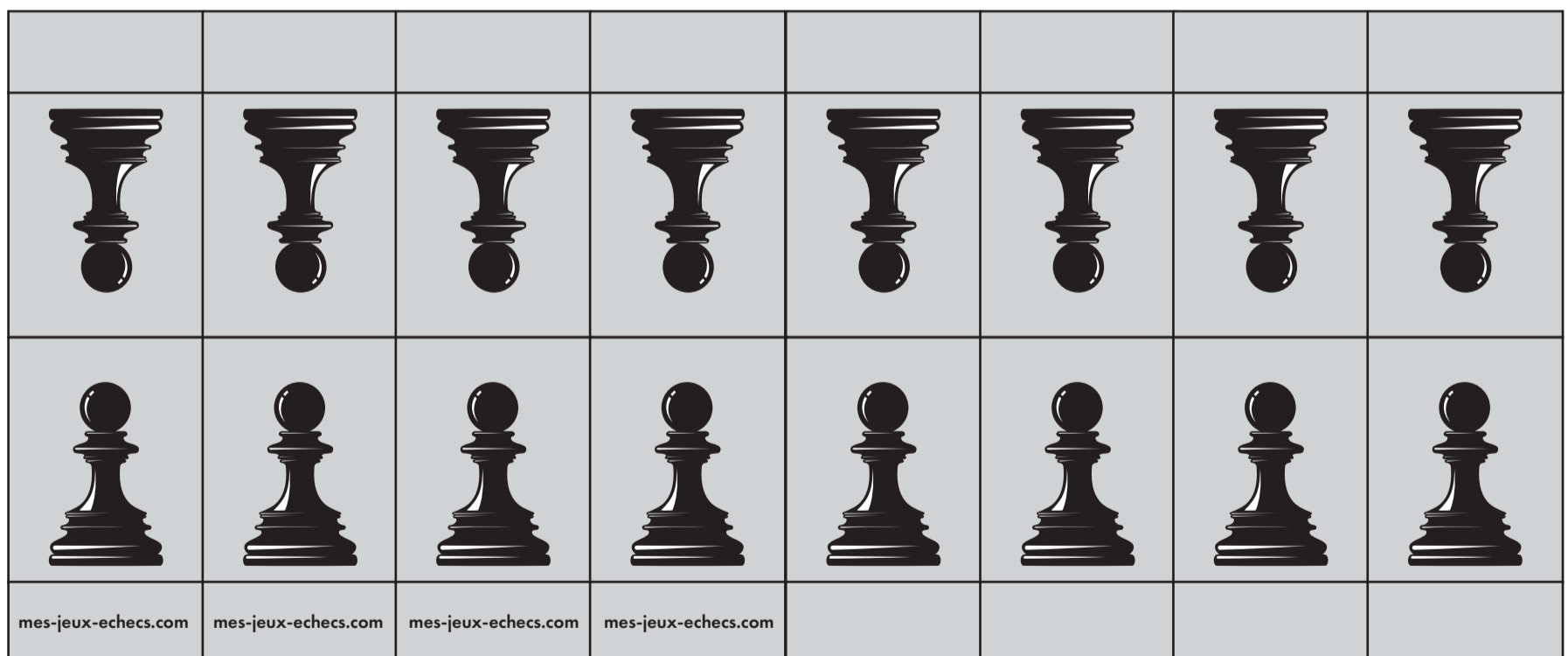
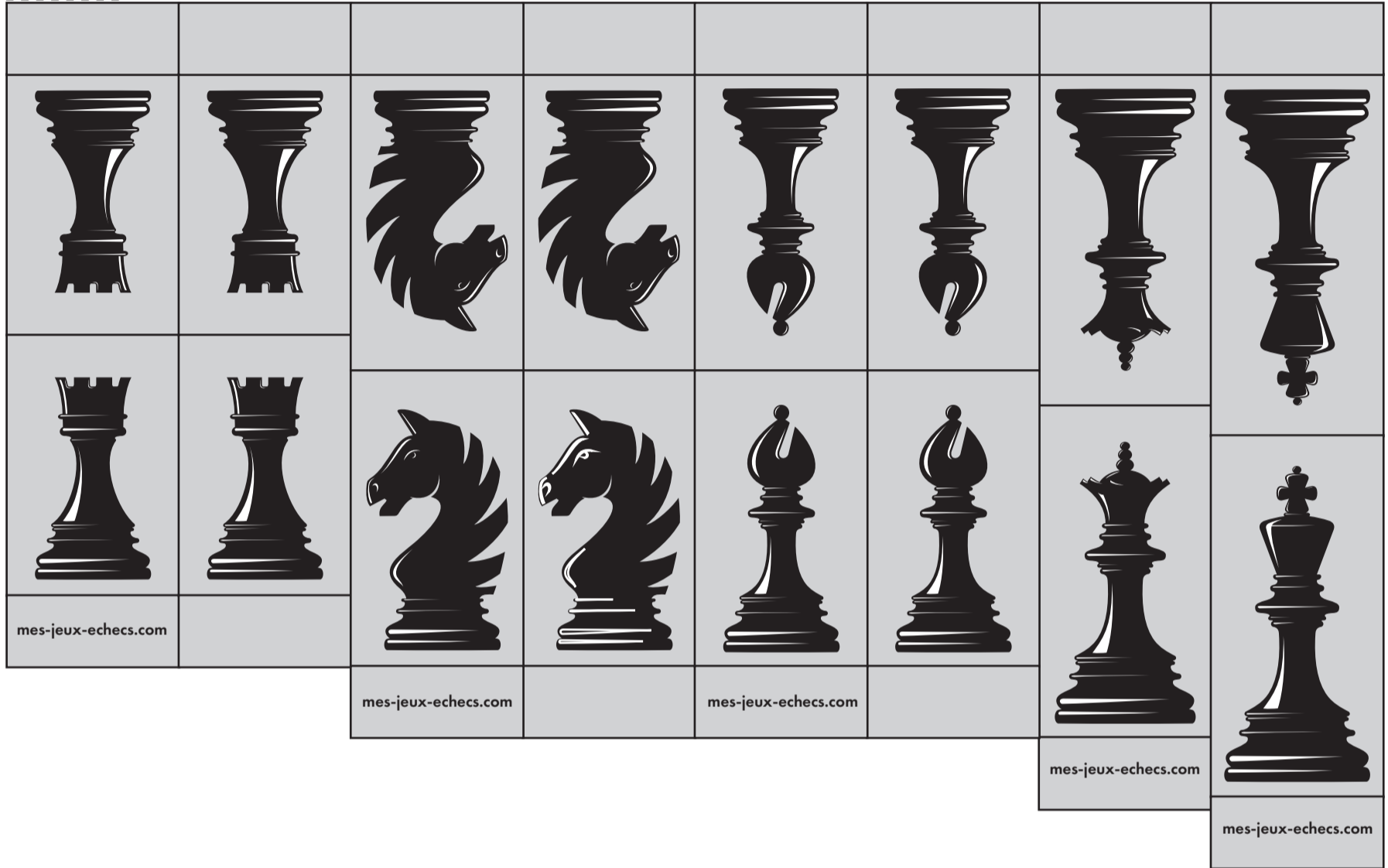
Par mes-jeux-echecs.com





Pièces noires à découper

Par mes-jeux-echecs.com

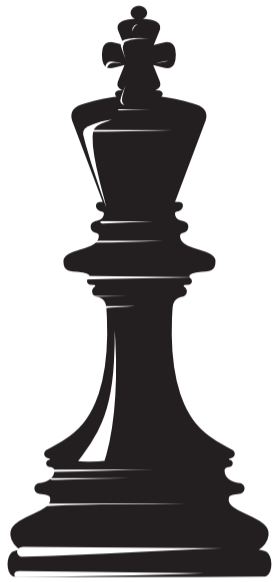


MES JEUX D'ÉCHECS.COM



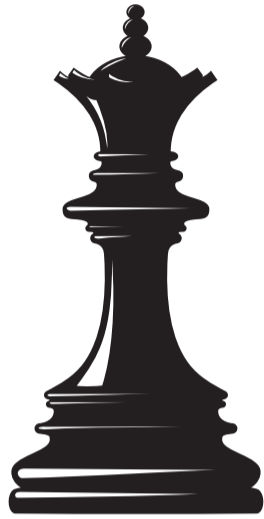
Rappel des mouvements

Par mes-jeux-echecs.com



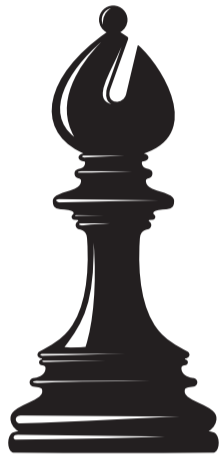
ROI

Le roi se déplace (et saute) dans toutes les directions d'une seule case



REINE

La reine se déplace (et saute) dans toutes les directions sans limite



FOU

Le fou se déplace (et saute) en diagonale sans limite



CAVALIER

Le cavalier se déplace (et saute) en dessinant un « L » de 3 cases. Il peut passer par dessus d'autres pièces.



TOUR

La tour se déplace (et saute) tout droit (orthogonalement, pas en diagonale) sans limite



PION

Le pion se déplace vers l'avant d'une seule case sauf pour son premier déplacement où il peut avancer de 2 cases. Il saute d'une case en diagonale dans toutes les directions

Règle N°1 : positionnez l'échiquier afin d'avoir une case blanche dans le coin inférieur droit.

Base indispensable pour pouvoir commencer à positionner vos pièces. Lorsque l'échiquier est face à vous, une case blanche doit se situer dans le coin inférieur droit. Chaque joueur dispose de 8 pions, 2 tours, 2 cavaliers, 2 fous, 1 reine et 1 roi.

Règle N°2 : placez les pions de votre jeu d'échecs sur la deuxième rangée.

Base indispensable pour pouvoir commencer à positionner vos pièces. Lorsque l'échiquier est face à vous, une case blanche doit se situer dans le coin inférieur droit. Chaque joueur dispose de 8 pions, 2 tours, 2 cavaliers, 2 fous, 1 reine et 1 roi.

Règle N°3 : bâtissez vos tours dans les coins.

Vous aimez bâtir des châteaux de sables ? On applique ici le même principe, les quatre tours se positionnent dans les extrémités inférieures et supérieures gauche et droite.

Positionnement : A1-H1 et A8-H8

Règle N°4 : rassemblez votre cavalerie au pied des tours.

On respecte le principe des architectures médiévales, les écuries se situent loin du palais royal. Les cavaliers viennent donc juste à côté de vos tours.

Positionnement : B1-G2 et B8-G8

Règle N°5 : faites places aux fous !

Véritable farfadet, le fou sait se jouer des autres pièces avec son déplacement en diagonal puissant. Il viendra se placer en embuscade entre le cavalier et le couple royal.

Positionnement : C1-F2 et C8-F8

Règle N°6 : accordez la dame avec sa couleur

N'empêchez pas la dame d'accorder sa tenue avec la couleur de la case. C'est un principe de mode fondamental aux échecs. Dame noire = case noire, Dame blanche = case blanche.

Règle N°7 : placez votre Roi sur la case restante

Il vous reste encore une case à compléter. Vous avez trouvé ? Je taquine, c'est bien le roi qui vient se positionner entre la dame et le fou. Bien entouré, il vous remerciera de préserver sa vie.

Règle N°8 : les blancs prennent l'avantage en commençant systématiquement

C'est une convention comme on peut en retrouver dans d'autres jeux. Les blancs commencent toujours la partie. Laissez donc au hasard le choix de décider quel joueur pourra avoir l'honneur de prendre les blancs.

Source : mes-jeux-echecs.com/positionner-pieces-echecs/